

## Sistemi di equazioni lineari

Un sistema di equazioni lineari può essere risolto con **linsolve**.

Per prima cosa è necessario creare il sistema di equazioni lineari da risolvere. Questo deve essere fatto tramite la funzione **equationsToMatrix** che converte il sistema nella forma matriciale  $A \cdot x = b$ . Ad esempio:

```
syms x y z a
equ1 = a*x+y+z == 2
```

```
equ1 = y + z + a x = 2
```

```
equ2 = 2*x+2*y+z == 3
```

```
equ2 = 2 x + 2 y + z = 3
```

```
equ3 = x+y == 0
```

```
equ3 = x + y = 0
```

```
[A b] = equationsToMatrix([equ1 equ2 equ3], [x y z])
```

```
A =
```

$$\begin{pmatrix} a & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

```
b =
```

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}$$

La soluzione può essere trovata con **linsolve**:

```
sol = linsolve(A,b)
```

```
sol =
```

$$\begin{pmatrix} -\frac{1}{a-1} \\ \frac{1}{a-1} \\ 3 \end{pmatrix}$$

Se si volesse assegnare le 3 soluzioni a x, y e z:

```
x = sol(1)
```

```
x =
```

$$-\frac{1}{a-1}$$

```
y = sol(2)
```

$$y = \frac{1}{a-1}$$

$$z = \text{sol}(3)$$

$$z = 3$$

Se il sistema ammette infinite soluzioni linsolve è in grado di avvertire:

```
syms x y z
equ1 = a*x+y+z == 2;
equ2 = eq1;
equ3 = eq1;
[A b] = equationsToMatrix([equ1 equ2 equ3], [x y z])
```

$$A = \begin{pmatrix} a & 1 & 1 \\ a & 1 & 1 \\ a & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$b = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\text{sol} = \text{linsolve}(A,b)$$

Warning: Solution is not unique because the system is rank-deficient.

$$\text{sol} = \begin{pmatrix} \frac{2}{a} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Allo stesso modo se il sistema non ammette soluzioni:

```
equ1 = a*x+y+z == 2;
equ2 = a*x+y+z == 3;
equ3 = a*x+y+z == 4;
[A b] = equationsToMatrix([equ1 equ2 equ3], [x y z])
```

$$A = \begin{pmatrix} a & 1 & 1 \\ a & 1 & 1 \\ a & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$b =$$

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}$$

```
sol = linsolve(A,b)
```

Warning: Solution does not exist because the system is inconsistent.

```
sol =
```

$$\begin{pmatrix} \infty \\ \infty \\ \infty \end{pmatrix}$$

## Sistemi di equazioni non lineari

Nel caso di sistemi di equazioni non lineari, si può tentare di trovare le soluzioni con **solve**.

```
syms x y
equ1 = x^2 * y^2 == 1
```

$$\text{equ1} = x^2 y^2 = 1$$

$$\text{equ2} = x - y == a$$

$$\text{equ2} = x - y = a$$

```
[solx,soly] = solve(equ1, equ2, x, y)
```

```
solx =
```

$$\begin{pmatrix} \frac{a}{2} - \frac{\sqrt{a^2 + 4}}{2} \\ \frac{a}{2} + \frac{\sqrt{a^2 + 4}}{2} \\ \frac{a}{2} - \frac{\sqrt{(a-2)(a+2)}}{2} \\ \frac{a}{2} + \frac{\sqrt{(a-2)(a+2)}}{2} \end{pmatrix}$$

```
soly =
```

$$\begin{pmatrix} -\frac{a}{2} - \frac{\sqrt{a^2 + 4}}{2} \\ \frac{\sqrt{a^2 + 4}}{2} - \frac{a}{2} \\ -\frac{a}{2} - \frac{\sqrt{(a-2)(a+2)}}{2} \\ \frac{\sqrt{(a-2)(a+2)}}{2} - \frac{a}{2} \end{pmatrix}$$

In questo caso le soluzioni sono multiple. Per estrarle:

```
soluzionex1 = solx(1)
```

soluzionex1 =

$$\frac{a}{2} - \frac{\sqrt{a^2 + 4}}{2}$$

```
soluzionex2 = solx(2)
```

soluzionex2 =

$$\frac{a}{2} + \frac{\sqrt{a^2 + 4}}{2}$$

## Approfondimenti

Ulteriori informazioni su come risolvere simbolicamente sistemi di equazioni con condizioni al contorno sono reperibili nell'Help Center di Matlab alla pagina <https://it.mathworks.com/help/symbolic/solve-a-system-of-algebraic-equations.html>